Scenariu de test: Cautare

CUPRINS

1. Introducere………………………………………………………………..2
   1. Abstract……………………………………………………..2
   2. Cerinte………………………………………………………2
   3. Module Afectate…………………………………………….2
   4. Pasi de testare……………………………………………….2
2. **Introducere**
   1. **Abstract**

In cadrul aplicatiei, datorita numarului mare de obiecte disponibile pe site, este nevoie de o metoda pentru a cauta obiectele de care are utilizatorul nevoie.

* 1. **Cerinte**

Datorita multitudinii de obiecte disponibile in aplicatie va fi nevoie de o metoda pentru a cauta obiecte in cadrul site-ului.

1. Pentru inceput, trebuie sa putem introduce in casuta un sir de caractere dupa care sa cautam obiectele.
2. Apoi trebuie sa putem selecta un criteriu pentru cautare.
3. Dupa introducerea sirului de caractere si selectarea categoriei trebuie sa putem apasa butonul de search pentru a incepe cautarea.
4. Se afiseaza rezultatul.

**1.3. Module Afectate**

1. Aplicatia de citire a sirului de caractere se va testa separat la integrare.

**1.4. Pasi de testare**

1.4.1. Introducerea datelor in caseta de cautare

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Descriere** | **Rezultate Asteptate** | **Pass** | **Fail** | **Comentarii** |
| **Pornirea Aplicatiei** | | | | | |
| 1. | Aranjarea elementelor in fereastra:   * Sus in dreapta se afla o casuta pentru introducerea de text * In dreapta casutei este un meniu drop-down pentru selectarea categoriei * In dreapta meniului drop-down se afla butonul de search care va initializa cautarea |  | 🗸 |  |  |
| **Cazuri de eroare** | | | | | |
| 2. | Apasarea butonului de search fara introducerea, in prealabil, a unui sir de caractere in caseta pentru introducere text si fara a fi selectata categoria. | Trebuie sa apara un mesaj de eroare. | 🗸 |  |  |
| 3. | Apasarea butonului de search dupa ce a fost introdus textul de cautat, dar nu a fost selectata categoria. | Trebuie sa apara un mesaj de eroare. | 🗸 |  |  |
| 4. | Apasarea butonului de search dupa ce a fost selectata categoria, dar nu a fost introdus textul de cautat | Trebuie sa apara un mesaj de eroare. | 🗸 |  |  |
| 5. | Folosind un criteriu numeric am introdus urmatoarele date:   * Abcdef * @fabsj * D1627dt@! * {123]123;fs * .,.,.,. | De fiecare data a survenit un mesaj de eroare | 🗸 |  |  |
| 6. | Folosind un criteriu alfanumeric am introdus urmatoarele date:   * 128641 * {1241}32 * {35123 * @ashc7 * .,..,, | De fiecare data a survenit un mesaj de eroare | 🗸 |  |  |
| **Cazuri terminate cu succes.** | | | | | |
| 7. | Folosind un criteriu alfanumeric am introdus urmatoarele date:   * Moruz (nume) * Citat de test (citat) | Succes in fiecare caz | 🗸 |  |  |
| 8. | Folosind un criteriu numeric am introdus urmatoarele date:   * 2000 (an) * 2003-2016 (intre ani) | Succes in fiecare caz | 🗸 |  |  |

1.4.2. Testare fuctionalitate

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Descriere | Rezultate asteptate | Pass | Fail | Comentarii |
| 1. | Se efectueaza logarea | Ne va duce pe pagina principala | 🗸 |  |  |
| 2. | Pe header, in partea din dreapta sus a paginii se afla o casuta in care se poate introduce text. In continuarea casutei, in partea dreapta se afla un buton. |  | 🗸 |  |  |
| Cazuri de eroare | | | | | |
| 3. | S-a introdus ceva ce nu exista in baza de date si se apasa butonul de cautare | Va aparea un mesaj de eroare | 🗸 |  |  |
| 4. | Nu functioneaza butonul de cautare | Va aparea un mesaj de eroare in care ii este sugerat sa dea refresh | 🗸 |  |  |
| Cazuri terminate cu succes | | | | | |
| 5. | S-au introdus date care exista in baza de date si se apasa butonul de cautare | Utilizatorului i se afiseaza o lista cu rezultatele gasite | 🗸 |  |  |

1. **Rezultatele Testarii**

Nu au fost gasite buguri.